

最近主人还是很很清闲的，那些 nes 游戏也玩腻了。话说那个任地狱公司的 famicom（就是 FC 啦...）的游戏也提不起主人的兴趣了。狐狸妹妹一旁说道，哪个缺心眼的公司会叫那名字啊，那是任天堂！

主人就叫狐狸去网上找一个叫大富翁 3 的游戏。不知道主人是在 yy 呢还是在……拿到以后，解压一看，是一堆不认识的文件，不过中间有几个 exe 的。看来主人是想找红酒大师忽悠 windows 下的游戏了。

不过据狐狸妹妹说，那是个 dos 下的游戏。

主人不会真想让红酒大师去忽悠那个 dos 游戏吧。。。连查皮都不能直接运行的，红酒大师能吗？有人说我胡说，他亲眼看见过 dos 程序在查皮领导下工作的。

别激动，确实，查皮是不能直接玩 dos 程序的，你看到的，只是表相。那个 dos 程序是运行在一个叫 ntvdn 的虚拟机里的。查皮是有点软公司 Windows NT 家族的，是基于 OS/2（这个名字有点 2 啊）的，跟那个 dos 是两回事，不像 9x 是 dos 的图形外壳。当然不能直接运行了啊。

看来主人是不明真相的，还真叫红酒大师去忽悠那个明白真相的游戏... 红酒大师只能很坦白的说，我也无能为力。

这时，主人好像意识到了，红酒大师是不能直接运行 DOS 程序的... 不过他以前见过那个 ntvdn... “Windows 16 位虚拟机，虚拟机，虚拟... 虚... 对了！就是虚拟机啊！”主人念叨着，好像又觉悟了一样。让我去叫醒盒子妹，然后他去叫狐狸妹妹找一个 MS-DOS 7.1 的安装光碟。

找到之后，叫盒子妹创建了个叫“剁死”的虚拟机。之后，他就自己把 dos 装上去了。

问题是，如何把游戏放进虚拟机的硬盘里呢。。。主人想了想，既然安装 dos 是用一个 iso 镜像，那么...可以通过 iso 来把文件塞进去。于是他...去网上找创建光盘镜像的方法了。（有这么简单的命令，还要去找？命令行基础真差啊，我的主人。）

在教程的指导下，他会终于会用 mkisofs 命令制作镜像了。

mkisofs -o 文件名.iso /home/啥啥啥的文件。

一番折腾后，还是没能正常玩上那游戏.....

原因是主人的 cpu 太快了，那游戏接受不了（毕竟是古董级的程序了）。盒子妹是直接把 cpu 开到非根虚拟化模式然后给 dos 用的，用的是真 cpu，她不能虚拟一块那种古董 cpu。不过她父亲，强大的 qemu 可以。可是 qemu 是字符界面的程序，估计主人会受不了的...

主人只能再让狐狸妹妹去狗狗哥那里求助了。“Linux 玩 dos 游戏”，还真有这样的“神器”！他叫 DOSBox。（我们这还有同类软件，叫 DOSEMU，不过操作太复杂了）

主人赶紧叫超级牛力去把 DOSBox 请来。

趁这段时间，主人看了篇 DOSBox 快速入门的文章。可以参考参考 Ubuntu 的 wiki: <http://wiki.ubuntu.org.cn/DOSBox> 简单介绍一下：

DOSBox 是虚拟出一个 dos 系统，一运行 DOSBox 就可以直接敲 dos 命令了玩。

跟我们 Linux 一样，DOSBox 也有挂载——mount，就是将本地的某个目录挂载为 dos 的 c 盘啊 d 盘啊之类的，跟红酒大师的驱动器设置差不多。

具体，比如 mount c /home/user/dos/c_pan

就是把我们的某个目录，挂载为 c 盘。当然，是在 DOSBox 里面敲的命令，别找终端玩这命令，我们 Linux 可没有 c 盘啥的啊。

安装完了，在菜单里是可以找到 DOSBox 的，我赶紧叫醒它。

logo 一闪，就可以操作了，跟 dos 差不多。主人也有基础，很快就上手了

Welcome to DOSBox v0.74

For a short introduction for new users type: **INTRO**

For supported shell commands type: **HELP**

To adjust the emulated CPU speed, use **ctrl-F11** and **ctrl-F12**.

To activate the keymapper **ctrl-F1**.

For more information read the **README** file in the DOSBox directory.

HAVE FUN!

The DOSBox Team <http://www.dosbox.com>

Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6

Z:\>

mount c /home/startmenu/dos/c

C:

cd rich3

play

主人顺利玩上了游戏... 不过主人啊,你怎么对一个抛骰子的类似飞行棋一样的游戏感兴趣..... 看来主人真是闲的没事干,玩骰子打发时间啊。



(to be continued & improved)

当然了，DOSBox（以后叫他“盒子 D”或者小 D 吧）的能力也不止这些。他还可以像盒子妹一样，虚拟出一台计算机，当然，是一台很 legacy 的 PC。要让他虚拟出一台 legacy PC，还得知道如何调教他，让他听话。看来主人是研究了一阵子的 DOSBox 啊。狐狸妹妹说的，那段时间他在看 Wiki，逛国外的 DOSBox 论坛，据说他英语还不错，还能跟老外说 hello world.....

今天主人想调教调教“盒子 D”，于是乎...我叫醒了“盒子 D”。

主人在上面敲了一行 `config -writeconf dosbox.conf`，只见“盒子 D”往主人的家目录下写了一个叫 `dosbox.conf` 的文件，这应该这就是他的配置文件了吧。然后主人关掉了 DOSBox... 打开家目录，开始过目那个文件。

我也捡起来看了看，大概理解了。（配置文件都是那个格式的，我们软件很容易就能理解的...）

`machine=svga_s3`，这个大概就是设置“盒子 D”的模拟显卡的，S3，据说以前很牛逼，现在还不是被那个做手机生意 HTC 买了... 扯远了，这一项据他解释，可以填写 `hercules`, `cga`, `tandy`, `pcjr`, `ega`, `vgaonly`, `svga_s3`, `svga_et3000`, `svga_et4000`, `svga_paradise`, `vesa_nolfb`, `vesa_oldvbe`.这些...

`memsize=16`，看起来是那台机器内存的大小。16 兆，换我 Ubuntu，我可受不了。但是对于那时候的电脑来说，已经很大了，主人感觉内存太小，不方便日后扩展，把它改为了 32.

`[cpu]` 这里就是模拟 CPU 了，可以模拟 386，486，Pentium 之类的...也是古董级的。这里还可以调 `cpu` 频率，默认 `auto` 就行了吧...

呃，好像“盒子 D”兜里还有一种叫 SB 的声卡，没错，是 SB！现在看来也确实是 SB，... 学名叫做啥，Sound Blaster，只是早期版本的。

翻译，好像是“声音 扯嗓子大喊的人”... 中文学名叫“傻逼卡”，外号“声霸卡” -_-||| 很霸气的名字，其实放到现在是就 SB 一个，还是 ISA 插槽的卡！

小 D 能模拟的，SB 卡是早期系列的，有 SB 1 号、SB 2 号 ... SB16 号（省略号共省略 0 处），还有两个聪明点的，“专业 SB” 1 号和 2 号。

在`[sblaster]`里面可以设置。 `sbttype=sb16`，就是 SB16 号了。 `Sbbase` 是 IO 总线地址， `IQR` 就是中断号， `DMA` 就是 DMA 号... 这些都不用管。 SB16 号已经很先进了，就用它吧。

还有一点， `[dos]`项目中的 `ems`，别看成是天朝邮政局的那个 EMS 了啊... 在那里填上地址，可没人往你那送东西。这个 `ems` 是，...呃... 让我想想... 好像是啥啥啥，呃... 哦，对了，是扩展内存... 呃不...是扩充内存。那个有点软公司的 DOS 也就那个样子，16 位的系统还指望它能怎么样怎么样，640K 的内存寻址... 还搞出啥 XMS（这才是扩展内存）、EMS（就是那个天朝邮政快递... 呃不，是扩充内存）... 这两个概念还经常被人们弄混。...

`[autoexec]`这一项，就是启动小 D 后自动运行的命令。

就设置到这。主人保存修改的文件后，再启动 DOSBox，发现畅快了许多。

(To be continued & improved)