

笨兔兔的故事 同人 —— DOSBox

第一篇——无聊 打发时间

最近主人还是很很清闲的，那些 nes 游戏也玩腻了。 话说那个任地狱公司的 FamiCom（就是 FC 啦...）的游戏也提不起主人的兴趣了。 狐狸妹妹一旁说道，哪个缺心眼的公司会叫那名字啊，那是任天堂！

主人就叫狐狸去网上找一个叫大富翁 3 的游戏。不知道主人是在 yy 呢还是在…… 拿到以后，解压一看， 是一堆不认识的文件，不过中间有几个 exe 的。看来主人是想找红酒大师忽悠 windows 下的游戏了。

不过据狐狸妹妹说，那是个 dos 下的游戏。

主人不会真想让红酒大师去忽悠那个 dos 游戏吧... 连查皮都不能直接运行的，红酒大师能吗？ 有人说我胡说，他亲眼看见过 dos 程序在查皮领导下工作的。

别激动，确实，查皮是不能直接玩 dos 程序的， 你看到的，只是表相。那个 dos 程序是运行在一个叫 ntvdn 的虚拟机里的。查皮是有点软公司 Windows NT 家族的，是基于 OS/2（这个名字有点 2 啊）的，跟那个 dos 是两回事，不像 9x 是 dos 的图形外壳。当然不能直接运行了啊。

看来主人是不明真相的，还真叫红酒大师去忽悠那个明白真相的游戏... 红酒大师只能很坦白的说，我也无能为力。

这时，主人好像意识到了，红酒大师是不能直接运行 DOS 程序的... 不过他以前见过那个 ntvdn... “Windows 16 位虚拟机， 虚拟机， 虚拟... 虚... 对了！就是虚拟机啊！”主人 念叨着，好像又觉悟了一样。让我去叫醒盒子妹， 然后他去叫狐狸妹妹找一个 MS-DOS 7.1 的安装光碟。找到之后，叫盒子妹创建了个叫“剁死”的虚拟机。之后，他就自己把 dos 装上去了。

问题是，如何把游戏放进虚拟机的硬盘里呢... ... 主人想了想，既然安装 dos 是用一个 iso 镜像，那么...可以通过 iso 来把文件塞进去。于是他...去网上找创建光盘镜像的方法了。（有这么简单的命令，还要去找？命令行基础真差啊，我的主人。）

在教程的指导下，他会终于会用 mkisofs 命令制作镜像了。

mkisofs -o 文件名.iso /home/啥啥啥的文件。

一番折腾后，还是没能正常玩上那游戏.....

原因是主人的 cpu 太快了，那游戏接受不了（毕竟是古董级的程序了）。 盒子妹是直接把 cpu 开到非根虚拟化模式然后给 dos 用的，用的是真 cpu，她不能虚拟一块那种古董 cpu。不过她父亲，强大的 qemu 可以。 可是 qemu 是字符界面的程序，估计主人会受不了的...

主人只能再让狐狸妹妹去狗狗哥那里求助了。 “Linux 玩 dos 游戏”， 还真有这样的“神器”！ 他叫 DOSBox。（我们这还有同类软件，叫 DOSEMU，不过操作太复杂了）

主人赶紧叫超级牛力去把 DOSBox 请来。

趁这段时间，主人看了篇 DOSBox 快速入门的文章。可以参考参考 Ubuntu 的 wiki： <http://wiki.ubuntu.org.cn/DOSBox>

简单介绍一下：

DOSBox 是虚拟出一个 dos 系统，一运行 DOSBox 就可以直接敲 dos 命令了玩。

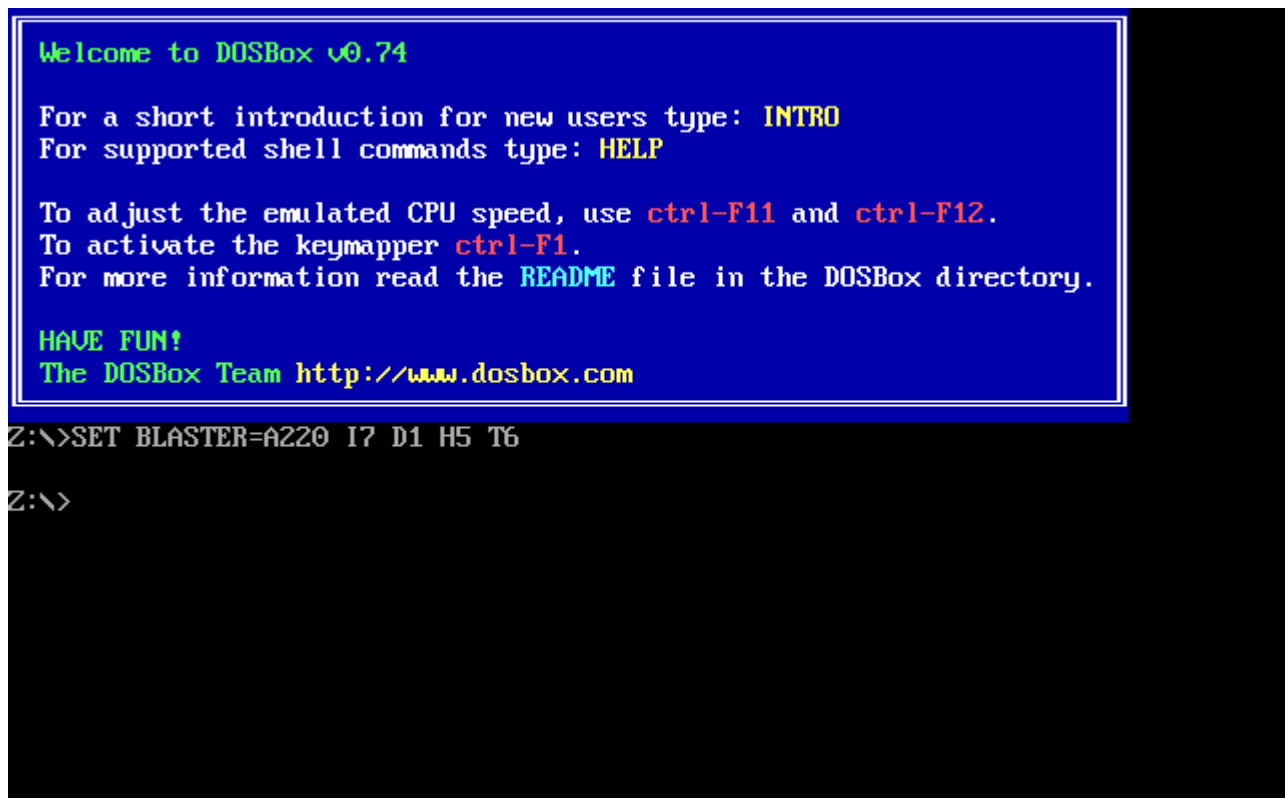
跟我们 Linux 一样，DOSBox 也有挂载——mount，就是将本地的某个目录挂载为 dos 的 c 盘啊 d 盘啊之类的，跟红酒大师的驱动器设置差不多。

具体，比如 mount c /home/user/dos/c_pan

就是把我们的某个目录，挂载为 c 盘。当然，是在 DOSBox 里面敲的命令，别找终端玩这命令，我们 Linux 可没有 c 盘啥的啊。

安装完了，在菜单里是可以找到 DOSBox 的，我赶紧叫醒它。

logo 一闪，就可以操作了，跟 dos 差不多。主人也有基础，很快就上手了



```
mount c /home/startmenu/dos/c
```

```
C:
```

```
cd rich3
```

```
play
```

主人顺利玩上了游戏... 不过主人啊，你怎么对一个抛骰子的类似飞行棋一样的游戏感兴趣..... 看来主人真是闲的没事干，玩骰子打发时间啊。



第二篇——DOSBox 还能做什么...

当然了，DOSBox（以后叫他“盒子 D”或者小 D 吧）的能力也不止这些。他还可以像盒子妹一样，虚拟出一台计算机，当然，是一台很 legacy 的 PC。要让他虚拟出一台 legacy PC，还得知道如何调教他，让他听话。

看来主人是研究了一阵子的 DOSBox 啊。狐狸妹妹说的，那段时间他在看 Wiki，逛国外的 DOSBox 论坛，据说他英语还不错，还能跟老外说 hello world.....

今天主人想调教调教“盒子 D”，于是乎...我叫醒了“盒子 D”。

主人在上面敲了一行 `config -writeconf dosbox.conf`，只见“盒子 D”往主人的家目录下写了一个叫 `dosbox.conf` 的文件，这应该就是他的配

置文件了吧。然后主人关掉了 DOSBox... 打开家目录，开始过目那个文件。

我也捡起来看了看，大概理解了。（配置文件都是那个格式的，我们软件很容易就能理解的...）
machine=svga_s3，这个大概就是设置”盒子 D”的模拟显卡的，S3，据说以前很牛逼，现在还不是被那个做手机生意 HTC 买了... 扯远了，这一项据他解释，可以填写 hercules, cga, tandy, pcjr, ega, vgaonly, svga_s3, svga_et3000, svga_et4000, svga_paradise, vesa_nolfb, vesa_oldvbe.这些...

memsize=16，看起来是那台机器内存的大小。 16 兆，换我 Ubuntu，我可受不了。但是对于那时候的电脑来说，已经很大了，主人感觉内存太小，不方便日后扩展，把它改为了 32.

[cpu] 这里就是模拟 CPU 了， 可以模拟 386， 486， Pentium 之类的...也是古董级的。这里还可以调 CPU 频率， 默认 auto 就行了吧...

呃，好像“盒子 D”兜里还有一种叫 SB 的声卡，没错， 是 SB！现在看来也确实是 SB，... 学名叫做啥， Sound Blaster ，只是早期版本的。翻译，好像是“声音 扯嗓子大喊的人”... 中文学名叫“傻逼卡”， 外号“声霸卡” -_-||| 很霸气的名字， 其实放到现在是就 SB 一个， 还是 ISA 插槽的卡！

小 D 能模拟的，SB 卡是早期系列的， 有 SB 1 号、SB 2 号 ... SB16 号 （省略号共省略 0 处），还有两个聪明点的， “专业 SB” 1 号和 2 号。

在[sblaster]里面可以设置。 sbtype=sb16，就是 SB16 号了。Sbbase 是 IO 总线地址，IQR 就是中断号， DMA 就是 DMA 号... 这些都不管。 SB16 号已经很先进了，就用它吧。

还有一点， [dos]项目中的 ems ，别看成是天朝邮政局的那个 EMS 了啊... 在那里填上地址，可没人往你那送东西。 这个 ems 是，... 呃... 让我想想... 好像是啥啥啥， 呃... 哦，对了，是扩展内存... 呃不...是扩充内存。那个有点软公司的 DOS 也就那个样子，16 位的系统还指望它能怎么样怎么样， 1M 的内存寻址... 还搞出啥 XMS（这才是扩展内存）、EMS（就是那个天朝邮政快递... 呃不，是扩充内存）... 这两个概念还经常被人们弄混。...

[autoexec]这一项，就是启动小 D 后自动运行的命令。

就设置到这。 主人保存修改的文件后，再启动 DOSBox，发现畅快了许多。

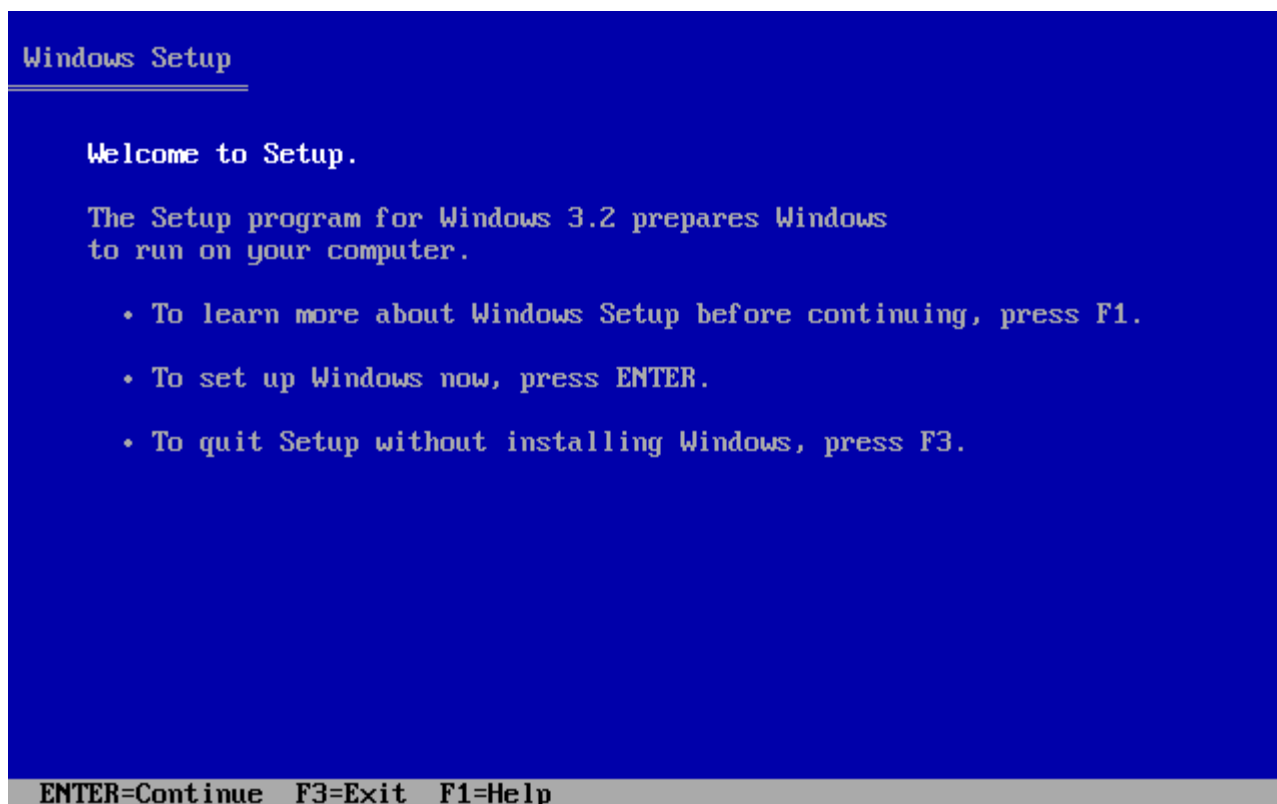
第三篇——参观差皮他祖宗

研究了几天后， 主人不知道从哪张光盘里拷过来一个 PWIN32 的文件夹，据 file 说里面好多 16 位的 Windows 程序，从名字上看，应该是个 32 位的 WIN 啊，怎么是 16 位的程序... 这些程序倒是能被红酒大师给忽悠的。 只见主人把这个目录拷贝到了他的家目录下的 dos 目录下，这个目录可是小 D 的挂载目录啊... 主人想在 16 位的 DOS 下运行 Windows 程序吗？

这些，只有“盒子 D”能解释... 真相，只有一个！

主人并没有打开 DOSBox， 只是叫来了 kate 小姐，打开了小 D 的配置文件 dosbox.conf，在最下面的[autoexec]段添加了这些代码：
mount C /home/startmenu/dos/C
mount D /home/startmenu/dos/D
mount E /home/startmenu/dos/PWIN32 -t cdrom
然后就保存了...
大致能看懂， 主人是想把那个目录作为光驱给小 D...
真相！ 那个 PWIN32 的真面目！ 终于要揭开了。
小 D 在内存里造了台电脑出来—— 32M 内存， 386 的 CPU，S3 的显卡，“傻逼”16 号声卡...
随着主人的命令：
E:
SETUP

一个熟悉的影子爬了出来... 那不是差皮的安装界面吗！ 哦不...只是有点像而已， 上面写的是 Microsoft Windows 3.2 。“叁点贰”？有点贰...



又是一副蓝脸，一直被有点软他们家继承着，不是蓝色不好看，而是深蓝（不是那个下象棋的那个深蓝）的... 有点诡异，实在是诡异...在这种环境下签协议，不是坑爹吗？

不过，这系统的安装，完全没有提示什么协议，连序列号都没向他拿... 有点软的防伪技术哪去了... 毫无疑问，主人又拿了个 Hack 版的... 呃不，狐狸说他那是原版的光盘，那时候微软还没有想出序列号这招，许可协议，在那个光盘的包装盒子里。再说了，现在这个 3.2 系统，早已经是过了专利期了，不受版权保护，所以不叫盗版，叫 abandonware software（被遗弃的软件）... 听着真为他感觉到惨。

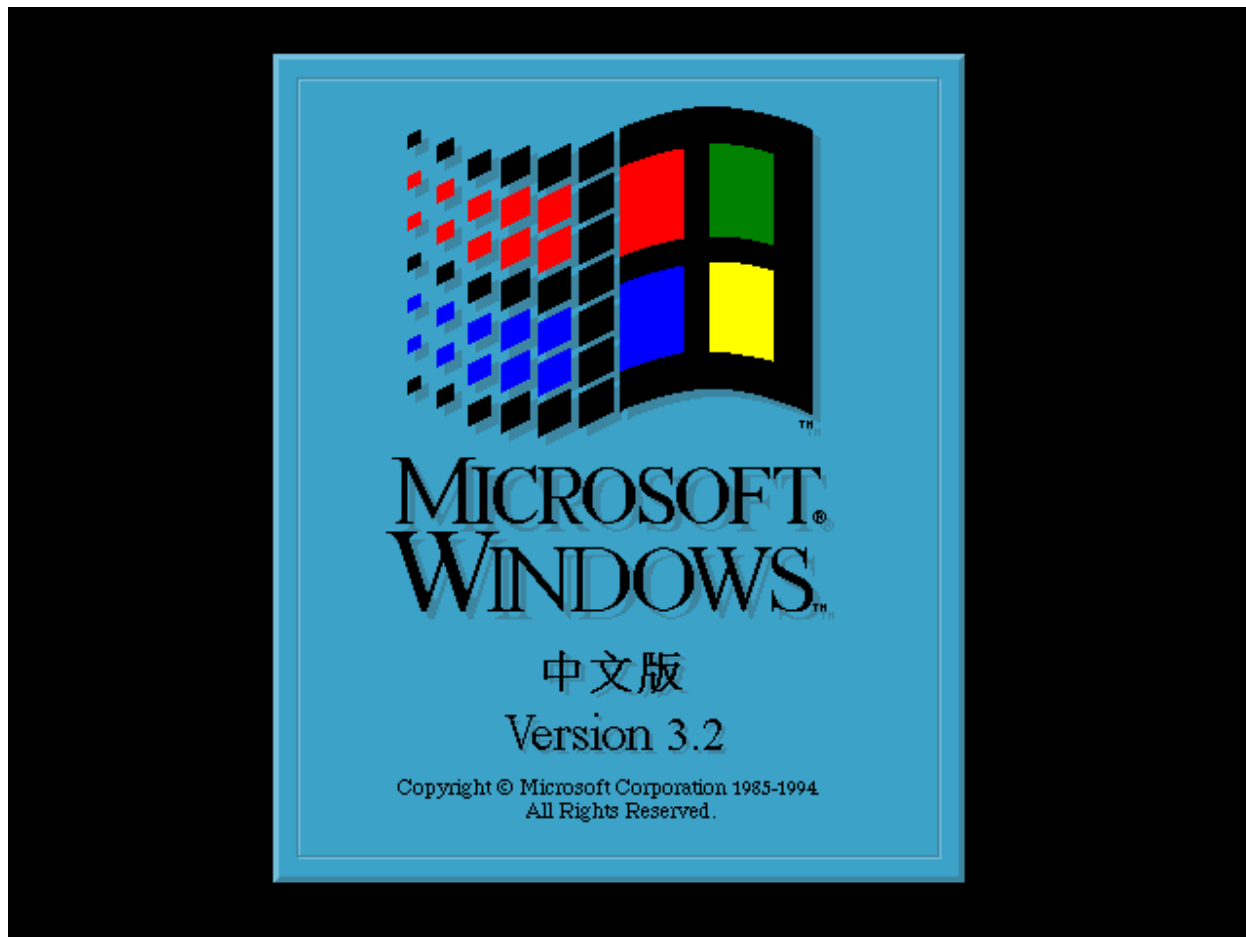
过完这个深蓝色的界面，进入了图像界面的安装向导。一开始就向主人要名字，你丫的一个单用户系统，要什么用户名啊... 狐狸说，那不是用户名，那系统根本没有用户的概念，只是索要姓名，然后再“关于”里面拍句马屁，说“本产品已授权给”...。之后，主人一路高歌，不，是回车。

最后返回 DOS。这时，提示符是 C:\WINDOWS\了，说明进入了 WINDOWS 目录。

主人用一句 WIN 命令，进入了 Windows 系统。

WIN 命令启动系统？难道说用户用了他们的系统，他们就赢了？

启动界面很“柬埔寨”... LOGO 也是。



LOGO 刷完了以后，显示 LOGO 是类似刷屏的过程，从下而上显示。不过整个过程不过 1 秒钟...然后就进入了界面。这小子启动挺快的。为什么，因为丫的压根就不是操作系统，只是个 DOS 的图形界面！这种作风，一直被 Windows 9x 所沿袭，也就是说，Win9x 啥用的是 DOS 的内核，它们只是个壳而已。就像我跟 Xorg 那样的鱼水情，不过，Win9x 的图像外壳不是可选组件，是必须的。我们 Linux 就不同了。



界面很简单吧，一个“程序管理器”的主窗口，那其实就是相当于“开始”菜单（不要误会... 我不会拿主人的名字开玩笑的）。

主人叫狐狸妹妹去找狗狗哥搜 Windows 3.1 下 S3 的驱动。我惊奇发现，现在还有这种古董网站的，... 居然至今还保留了 WIN3.1 的资源，看域名是德国的... 像主人这样的伸手党，直接要了个 S3 的显卡驱动，然后放在小 D 目录下的 D 盘。在那个“Windows 设置程序”中装完显卡驱动，那个 3.2 的窗口标题栏颜色变得更深蓝了，分辨率是 800x600，颜色只有 65536 色，也就是 16 位色 增强色...

主人似乎不满足，他想想，1994 年，电脑大多都支持多媒体了... 没有声音怎么叫多媒体呢。打开控制面板，找到驱动程序，“增加”，列表里面就有 Sound Blaster 的驱动。询问端口和中断号，这些小 D 都有言在先的，按照配置里的来选端口 220，中断 7。顺利装完了。3.2 要求重启。。。重启完了，TA DA 一声巨响，蹦出个程序管理器...

主人似乎还不满足... 到那些古董网站上收集了很多好玩的在 Win3.2 下玩，我也懒得说了。让主人自己去找回他的童年吧... 这个嘛... 是据 00 老先生说的，主人在《回忆录》中说他家很早就买了电脑了，他玩的第一个系统就是那个有点二的 Windows 3.2 不打扰他们了，让他们接着叙旧吧...

笨兔兔的故事 同人 第四篇（完结篇）—— 虚拟化一条龙

主人在逛 DOSBox 论坛的时候，又发现了好玩玩意儿，叫“盒子哥”，是小 D 的弟弟。诶，乱伦了啊！狐狸解释道“介个问题嘛，怎么说呢..... 不乱伦，但是跟乱伦一样复杂... 那个盒子哥，也就是 DOSBox SVN build，是一个或一群家伙，趁盒子 D 熟睡时，从他身上取下一根肋骨做的。所以可以说是小 D 的弟弟，但是那个或那群家伙，让他接受了更好的教育，能力超过了他哥哥，所以，大家都叫他盒子哥。”

这软件不在源里，但可以在 DOSBox 的官网 wiki 上搜索 SVN 找到。

我盘点了一下，我这儿已经有..... 盒子妹，盒子妹他爹（qemu），盒子兄弟俩。还有一位，是盒子妹他爹的同行，图标是个盒子，这家伙被人移栽到安德鲁（就是安猪啦，一个以我们 Linux 内核为基础，以 java 虚拟机为空中楼阁的移动互联网操作系统，广泛应用于.....），让安猪平台实现虚拟机 运行温酒吧(Windows 98)还有查皮(Windows XP)成为现实。他的身份，我想安猪控们应该知道（安卓运行 win98 的软件），不过他的名字暂时保密。

先说说这个 SVN Build 版本。SVN 版，大概就是衍生版的意思。既然是衍生版，就不止一个版本了。有官方开发队成员做的，也有第三方的爱好 DOSBox 的开源人士做的。DOSBox 的增强衍生版（Enhanced SVN builds），比较得意的是 DOSBox SVN-Daum。

看了 wiki，我才知道，在狗狗哥的安德鲁（安猪）系统上、水果手机系统上、Nokia 的 SB 系统上、有点软的 WM（乍一看我以为是麻将上的那个八条啊...原来是 Windows Mobile）上、索尼 PSP 上、任地狱（“是任天堂”，狐狸如是说...）的 Wii 上等等设备上，都有小 D 的踪迹。不过，都是第三方移栽的。

主人拉着狐妹领回来个 DOSBox SVN-Daum, 是 7z 包。解开, 是个二进制程序。一运行, 出现依赖问题...那小子怎么不提供个源代码啊... (其实是有源代码包的, 在 Windows 版的那个页面里有) 不过人家网站上写了需要哪些库, 他可有言在先, 不过主人没看清。是这些: -lSDL_sound -lvorbisfile -lvorbis -logg -lmpg123 -lSDL -lpng -lfreetype -lpcap -lSDL_net -lphysfs -ld3dx9 -lfluidsynth -lz -ltbb. 当然, 更简单的方法是, 把那个 7z 包里面的 LIBS 目录下的那些库文件放到系统的相应位置就行了。也可以自己编译, 源代码。当然, 要先编译打了补丁的 SDL (补丁可以在那个 DOSBox SVN-Daum 的源代码的网页里找到) ... 不打补丁, 直接用官方的 SDL 库, 是启动不了 DOSBox SVN-Daum 的...

那个 SVN-Daum, 如果不自己编译, 会很老实的 (主要还可能是因为那些库...) ... 经常被我用刀斩成两段... 知道吧, 是段错误。所以, 还是自己编译好...

如果你不想费劲去找那些源代码或者库的话, 可以试试 jDosbox, 是个 Java 写的 DOSBox。或者干脆让红酒大师去催眠一个 Win 下的。如果你搞定了的话, 就用 Linux 下的 DOSBox SVN Daum 吧。记得配置一下, 配置文件就在程序目录下哦。

DOSBox 是有运行 Windows 98 的能力的。不过 98 系统不是那么好忽悠的你得拿磁盘给他他才肯安装。接下来就是神秘人士出厂——Bochs。我们主要是用它的 bximage 来创建一个 img 格式的硬盘镜像来给 DOSBox 用, 好忽悠 Windows 98。最好容量不要超过 2G。

这下子挂载命令就是

```
imgmount 2 /home/startmenu/dos/Win98.img -size 512,63,64,1023
```

那个 2 就是挂载点, 指的是第一个硬盘分区。0,1 都是软盘。

找个 Win98 的启动盘吧, 再

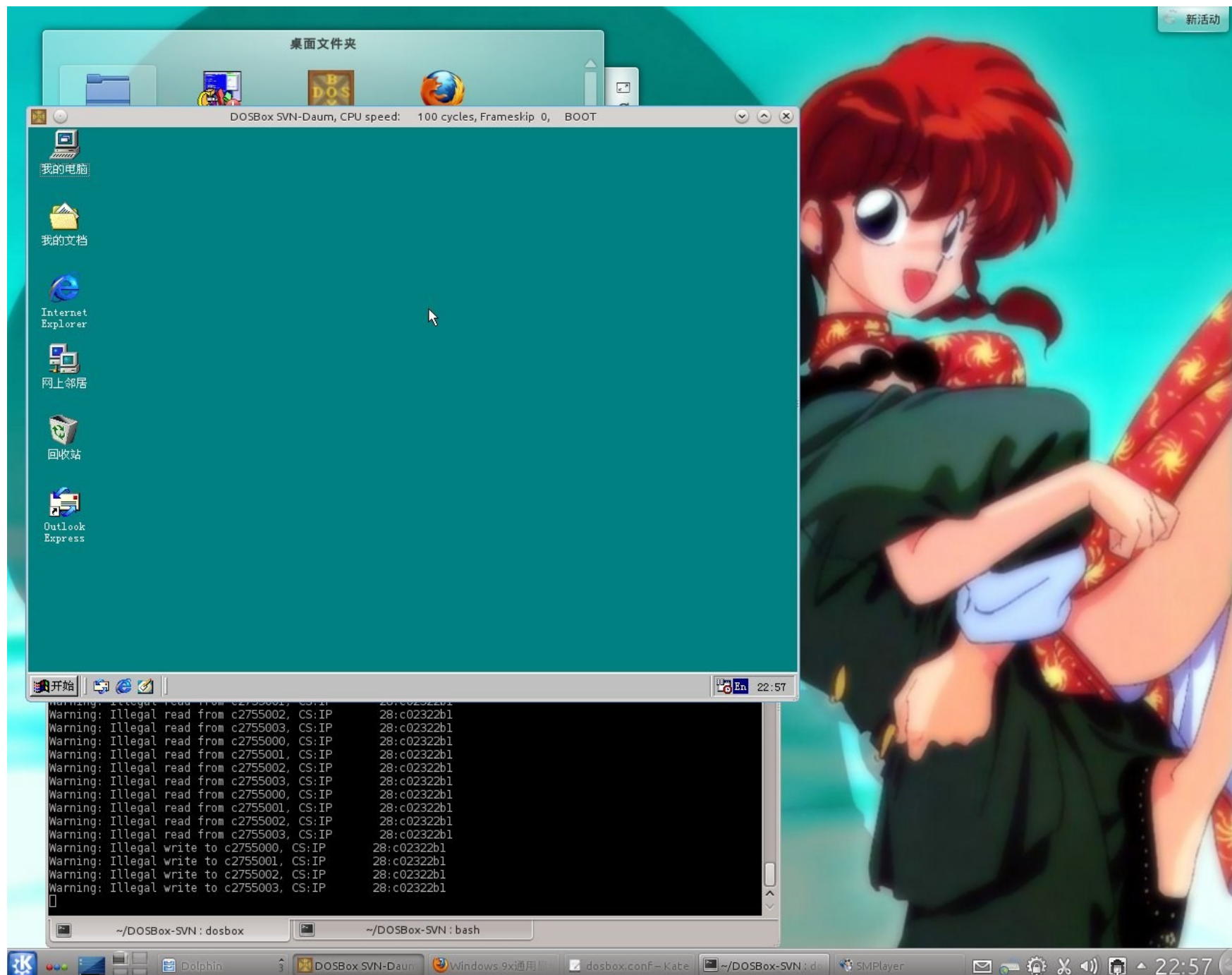
```
imgmount 0 /home/startmenu/dos/win98boot.ima -t floppy -fs none
```

最后, boot -l A:

就从软盘启动了, 用它的 fdisk 分个区。这时, 我们这的 fdisk 跑过来, 问我“你@我, 有什么事啊”。我说: 哦, 你兄弟在那里呢。这 fdisk 又说“哪呢哪呢” ... “被小 D 圈养着呢, DOS 里面的...跟你同名而已。我想, 你们没关系吧” #@\$%^&*#@%\$# 还是没解释清楚, 最后我火了, 大吼“开个玩笑, 不可以啊!”

好了, 再把 Win98 的 iso 挂载一下, 参数是 -t cdrom

最后安装就是了。这时的 Windows 98, 正以为自己运行在一台奔腾 MMX 的电脑上, 拥有一块高档的 S3 显卡 with 24M 显存, 内存是 64M, 还带有一块 SB16 声卡, 2G 硬盘。条件不错 (在当时) !



Win98 大家都见过吧，看个新鲜玩意儿——Windows 95! （_-|||.....）



其实，盒子妹也是有运行 Windows 98 的能力的。（废话！要不然能叫虚拟机吗），记得把 VT-X 或者 AMD-V 选项关掉，不然 Win98 可能不认识你的处理器然后就报错。声卡选择用 Sound Blaster，网卡默认。内存， 64M 就真心够了。

其实盒子妹官方是没有开发 for 98 的驱动的。不过声卡网卡 98 默认就支持。只是，安装之后，640x480 分辨率它也好意思拿出来，更可气的是，颜色竟然只有 16 种.... 这，这...连我都受不了他的作风了，何况我挑剔的主人。不过，显卡的话呢，有一些执着的人，开发了通用的显卡驱动。“怎么可能？” 怎么不可能。

话说，显卡是有标准滴...那个啥 VESA（视频电子标准协会），看来又是一群砖家组成的团队吧...制定了啥标准，是显卡都得遵循的标准。就是 VBE（VESA BIOS Extension）标准。Linux 下面，有些杂牌子的或者未知的显卡，就用咱们的开源的 VESA 的驱动来顶替， 就不至于被人骂成是 Win98...

所以，那群执着的人，还是开发出了 Win98 的通用驱动。叫那个啥，VBEMP ，找狗狗哥吧。记得是 vbe9x 项目的，别找那个 NT 项目的了哦。

还有个通用驱动，叫啥 SciTech Display Doctor。 据星爷（星际译王）解释，好像是啥“科技显示医生”... 反正，叫他显卡医生吧。也是个通用驱动，不过是要花钱请的。现在，也成了个 Abandonware，就是被遗弃的，无依无靠的软件，偷过来随使用吧。（好像也不道德吧，连无依靠青年也拐卖...）

说起那些开发 9x 通用显卡驱动的执着的人，确实执着... 不过，还有执着的人呢！他们也是热爱开源的进步知识分子（直接说知青得了吧...），他们... 开发了 DOS... （敢情他们是有点软公司的人？不！） 那是开源且自由的 DOS，有个响亮的名字，叫做 FreeDOS，免费剁死！（亲，免费的，还包邮哦...）

好了，不恶搞人家的名字了，好歹也是个开源自由免费的，跟我一伙的。

有人说，FreeDOS 就是个披上开源外衣的 DOS 系统。我说，“正解！” 其实，它也是 DOS 家族的一员。谁说 DOS 家族就只有那个有点软公司的剁死啊！DOS 家族其实也挺大的，跟我们 UNIX 家族一样，也是个家族（废话！），他们的成员有 PC-DOS（据说是有点软忽悠 IBM，收购并改造了个 DOS 敷衍着给 IBM PC 用的）、DR-DOS、 Apple DOS（就是以前那个大名鼎鼎的后期的 APPLE II 电脑的磁盘操作系统）、PTS-DOS、ROM-DOS、JM-DOS 等等等等。



他们 DOS 家族还有一位比较特殊的，还是个破坏分子，他就叫 DoS，学名叫“拒绝服务”，是一种攻击伺服器（就是服务器啦...）的作案手段。就是一台电脑对某台服务器的疯狂访问，妄想让服务器垮下来... 这个跟你“拒绝服务”没多大关系，是让服务器“拒绝服务”。后来出了个升级版，叫 DDoS，分布式的拒绝服务，这下子就不是一台电脑孤军奋战了，而是网络上的僵尸一同对可怜的服务器狂轰滥炸... 对了，这个跟剁死有啥关系... 跑题了，跑题了，赶紧回来，不然会扣分的啊... ..

FreeDOS 跟那个剁死的又一个不同，是 FreeDOS 他能与时俱进。这不，他也有 32 位版了（虽然说我们早已经实现 64 位了），而剁死永远停留在古董 16 位上... 其实，我很想说，“有 32 位又怎么样，DOS 毕竟是一个十分落后的操作系统了，历史已经放弃了它。（也许我这句话存在偏见，因为 DOS 家族不止剁死一个。）花这么大的劲去重造一个 DOS，是否值得？”这句话，我没敢说出口，因为，我怕这句话伤了那群执着的人（或偏执狂）的心... 我想，他们也是想让 DOS，能像我们的 Linux 一样... 也许他们是想开发一个名正言顺的操作系统，能像我们 Linux 一样的操作系统... 在这些的背后，交织着那些执着的人的梦想与希望... 从现在的使用情况还有别的情况来看，虽然他们主页上写的内容，很乐观也很热心。但，这背后，那些执着的人是何等的辛酸...

前面也说了... 但为什么说开发 FreeDOS 的那些人是执着的人呢，这是个哲学问题。主人正在思考这个问题呢，看看他能写出啥思想报告来。00 老先生会在第一时间通知我的。（我跟他是谁跟谁关系啊，他当然会喽...）不过我估计，就主人那脑子，也想不出啥来... 我猜测，他们，是出于一种对过去的追忆，对未来的憧憬... 通过自己的执着，影响他人，教大家不要忘本（“小兔啊，这里用词不当啊...” 00 老先生如是说）... 哦，是不要忘记过去，让大家铭记历史，展望未来，不要忘记以前我们是怎么被剥削压迫的，不要忘记 Z 本家们... .. 因此我们要... （00 老先生又曰：“唉，这都什么逻辑啊，不过话又说回来，哲学家一般都是疯子...”）00 老先生太抬举我了...

好了好了，不纠结这个了。

我又想起了另外一群执着的开源人士... 他们，不是怀念过去，而是展望未来（我可没说 FreeDOS 不展望未来啊....），据说，他们项目与红酒大师项目有暧昧关系... 也就是说有千丝万缕的联系。不过好歹人家也是个 OS（操作系统），他也有名字的，叫“React OS”。他说一个兼容 Windows NT 的开源操作系统，也就是 NT 的开源版。之所以说他跟红酒大师有千丝万缕联系，是因为，他们之间很多东西，比如 DLL 之类的啊，都是共享的，都是开源的嘛... 这个名字，有人把 React 理解为“造反”，我说，虽然不是图谋不轨，但是挺叛逆的，青春期的逆反心理啊！

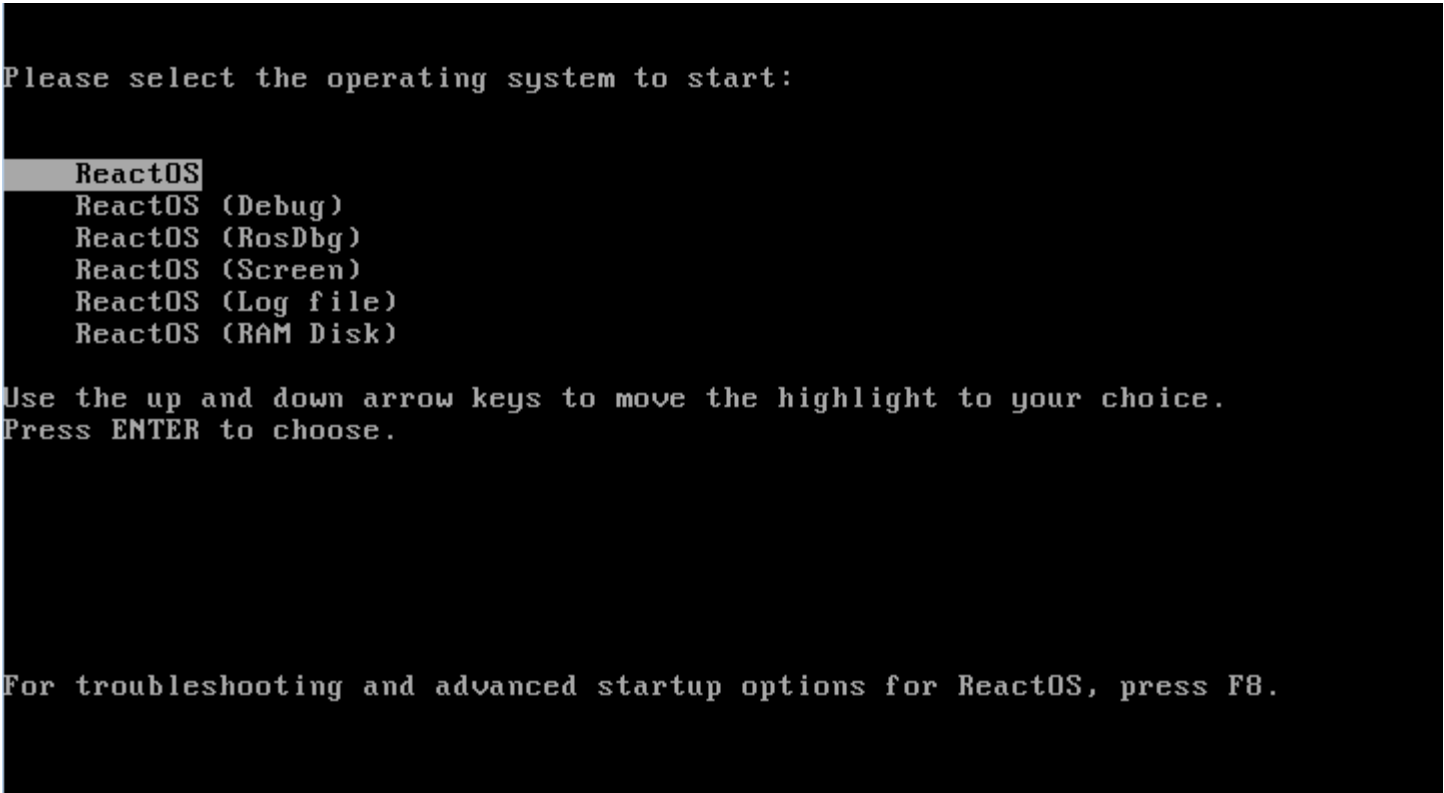


因为他是个操作系统，所以，总比红酒大师这个“模拟器”效率高。不过，有个通病，就是 DLL 不是 Windows NT 的。所以，出现一些不兼容的情况也是在所难免的。

还有，他在总是一副傲慢的样子。正如他所说的“Written completely from scratch, ReactOS is not a Linux based system, and shares none of the UNIX architecture”，我可是完全从头开始写的啊，我不是套了 Linux 内核的啊。还有，我跟你们 UNIX 没有半毛钱关系！傲慢，跟差皮他们一副德性！考虑到他是个开源软件，就让他傲慢去吧，不追究了（还有，我管得着吗...）。我们有红酒大师在，也可以忽悠忽悠 Windows 应用程序。

不过，红酒大师不能忽悠过 Windows 的驱动，（毕竟是相当于运行在一个虚拟环境下的啊...），而 ReactOS 可以，虽然说兼容的不怎么样，甚至装完后蓝屏。（靠！还真是 Windows 兼容系统啊，连蓝屏这种陋习都抄袭过来了... 不过，对 Windows 来说某些情况下蓝屏不失为一种保护措施）

说了这么多，看看他的照片吧...

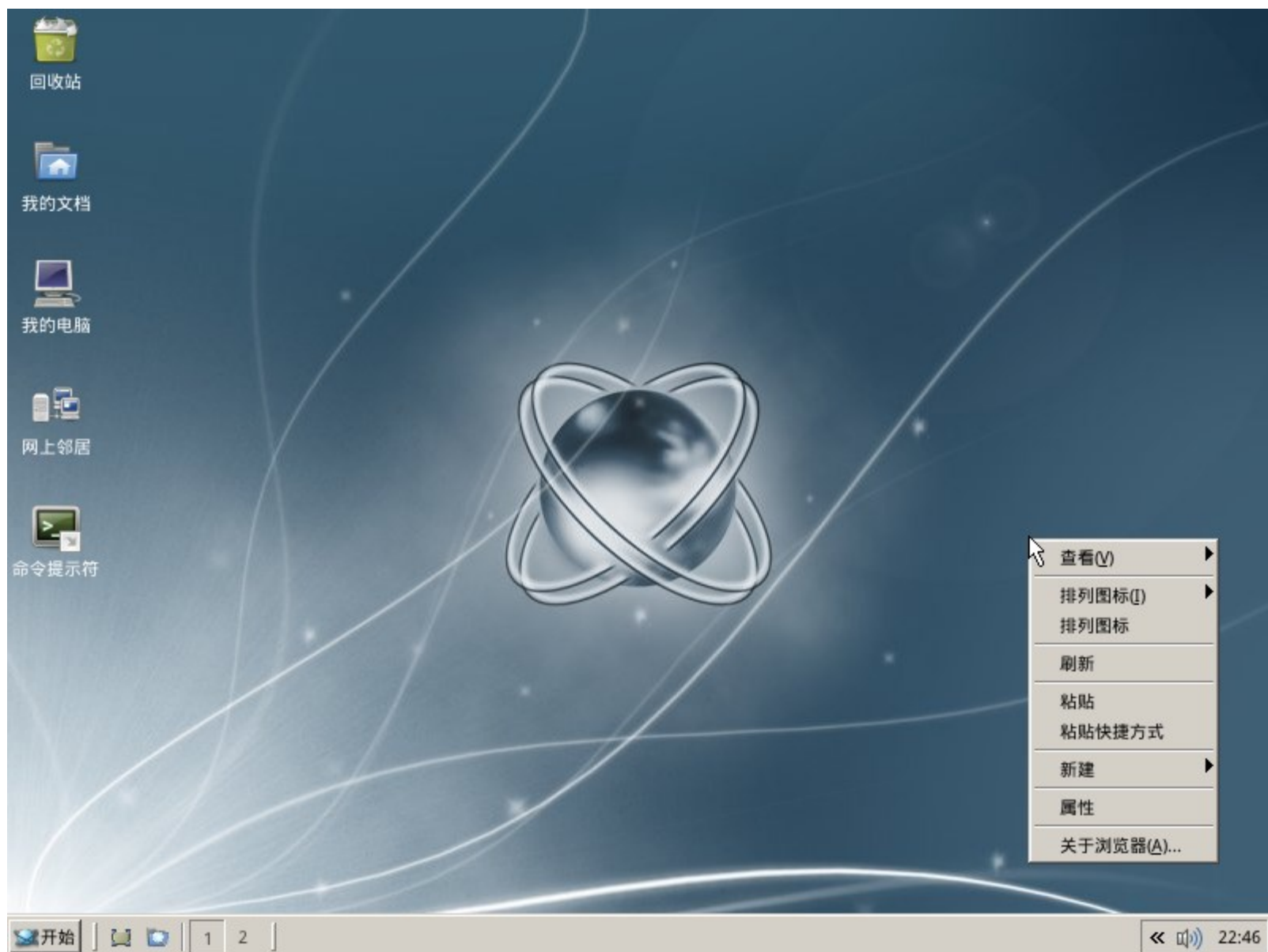


本来叫 (NT) OS Loader 的，这个叫 Free OS Loader
连启动引导程序差不多...



这个启动界面，嗯嗯，跟差皮的真的很像... 抄袭？模仿？

不说这么多。
看看它的界面如何，有图有真相



嗯嗯，界面很差皮也很像... 不过嘛，继承了我们 Linux 桌面的优良传统，支持多个工作区... 虽然只有两个。

顺便提一下龙井项目（Lonegge）。
这是龙井的 Logo



这个项目，不是品茶的，而又一个 Linux 运行 Windows 程序的项目。他叫龙井兼容内核。挺高级的，貌似要对我们进行思想改造？口号是“融 Windows 与 Linux 于一体”... 野心挺大的嘛。据说是兼容 Windows 的应用程序，甚至驱动。不过，现阶段还是一个非常非常初期的阶段。初级到，我可以认为是直接把红酒大师（Wine）修改一下，然后做成个内核模块塞给我。当然，这需要重新编译内核，而且是特定版本的内核，还得打上他们的补丁，才能继续编译内核，编译模块。把红酒大师作为模块，成为内核的一部分，确实能提高了效率，但是副作用，或者说是不良影响也是显而易见的。我想，他一定会实现他的目标的，时间而已！（其实，龙井现在的状况是不容乐观的，官网上最近的动态也还停留在 2012 年 2 月份... 有些人甚至认为这个项目已死。不过，龙井的 WineQQ 效果确实不错哦，deb 包的。）我很期待那一天的到来，相信，大家也是吧！

总有一天，一定会的！