

在 Linux 下用 GIMP 制作 GIF 动画（附图）

[日期：2007-11-20]

来源：Linux 公社

作者：Animation

GIMP，素有 Linux 操作系统下 Photoshop 之称的图像处理软件，对中文的支持更好。

精美的图片是做网站必不可少的元素，尤其是 GIF 动画，可以让原本呆板的网站变得栩栩如生。大家见得最多的可能就是那些不断旋转的“Welcome”，以及风格各异的广告 Banner。在 Windows 平台上，制作 GIF 动画有许多工具，其中著名的有 Adobe 公司的 ImageReady、友立公司的 GIF Animation 等。在 Linux 平台上，我们同样可以轻松地制作动感十足的 GIF 动画。Linux 中的 GIMP 就是一个具有同 GIF Animation 或者 ImageReady 一样简单易用，并且功能强大的 GIF 动画制作工具。它不仅完全可以胜任 GIF 动画制作，而且可以充分利用 GIMP 强大的图像处理功能，使 GIF 动画更具感染力和吸引力。

GIMP 制作 GIF 动画很简单，其原理就是将一幅幅差别细微的静态图片不停地轮流显示，就好像在放映电影胶片一样。说得更具体一些，就是要在 GIMP 中做好 GIF 动画中的每一幅单帧画面，然后再用 GIMP 将这些静止的画面连在一起，设定好帧与帧之间的时间间隔，最后保存成 GIF 格式即可。明白了 GIF 动画的原理，我们就可以开始着手用 GIMP 来制作 GIF 动画。笔者以一幅企鹅的 GIF 动画为例，介绍使用 GIMP 制作（创作）GIF 动画的方法。

制作 GIF 动画的准备工作

为制作 GIF 动画需要准备一张企鹅的图片，并且要有安装有 GIMP 的 Linux 系统，笔者这里以 RedHat8.0 为例。

GIF 动画制作步骤

1. 制作 GIF 动画的背景

(1) 一点通

对于 GIF 动画，一般来说背景是必不可少的。背景既可以是一幅精选的图片，也可以是简单的前景色或者是背景色。

(2) 详细步骤

首先单击 GIMP 主窗口选单中的“文件”选单，其次选择“新建...”选项，在弹出的“新建图像”的窗口中，将新建的图片的宽度和高度分别设定为“900”和“300”像素。随后单击“OK”按钮即可。然后，单击 GIMP 主窗口的调色板，选择明黄作为前景颜色。最后再使用主窗口工具

箱中的“渐变填充”工具，从左向右进行渐变填充。这样 GIF 图片的背景就制作好了。

(3) 小技巧

使用“Alt+F”和“Ctrl+N”快捷键，可以迅速打开 GIMP 的“文件”选单和“新建…”窗口。

2. 制作 GIF 动画

(1) 一点通

GIMP 中没有专门的帧设计工具，它以其独特的方式来制作 GIF 动画。在 GIMP 中，制作 GIF 动画和制作一幅多图层的图片差别不大，多图层构成的图片就好像是将多层胶片迭加在一起，然后从上面往下看，由各层迭加后的效果。而 GIF 动画的每一帧可以看成是该图片的一层，然后在每层之间加上控制语言，并让其连续播放。就是我们看到的 GIF 动画。

(2) 详细步骤

打开“文件”选单，将光标指向“对话框”选项。从中选择“图层、通道和路径…”选项，打开“图层、通道和路径”对话框，点击该对话框左下角的新建层按钮，在新建图层的对话框中将该帧命名为 Frame1。后面紧接着加上两个用括号括起的参数“(200ms)(combine)”，其中的 200ms 表示帧与帧之间的间隔时间为 200 毫秒，combine 则表示帧与帧之间切换后保留前一帧。当然，还可以使用 replace 参数来替换 combine 参数，replace



参数表示替换下一帧的图像。这样就可以随心所欲地设计 GIF 动画了。一个新的透明图层建好后，



可以打开要添加的图片，见图 1 所示。

在该窗口将其选中，然后使用“Ctrl+C”将其拷贝粘贴到刚刚建好的新图层上。这时在“图层、通道和路径”对话框中就会出现一个“浮动选择”层，如图 2 所示。

这时可以在新建的层上对复制过来的图片随意移动，并将其放到一个合适的位置。确定后可以选择固定图层的锚状按钮，将其固定到这一位置。这样，一个图层就做好了，见图 3 所示。

GIF 动画的一帧也就完成了。

然后如法炮制，一个图层复制一幅企鹅图像，犹如作三明治一般，再重复制作 4 个图层即可。需要注意的是，这五个图层中的企鹅的位置各不相同，具体位置由自己设想的运动路径决定。本例中为了演示方便，采用了最简单的直线运动路径。见图 4 所示。

(3) 小技巧

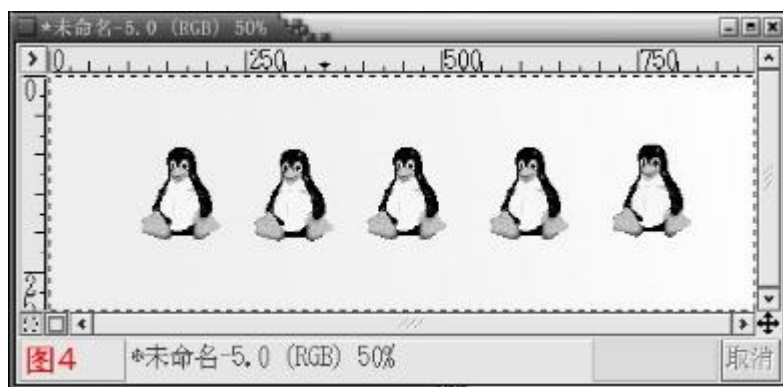
可以使用“Ctrl+L”快捷键直接打开“图层、通道和路径”对话框。



3. 保存 GIF 动画

(1) 一点通

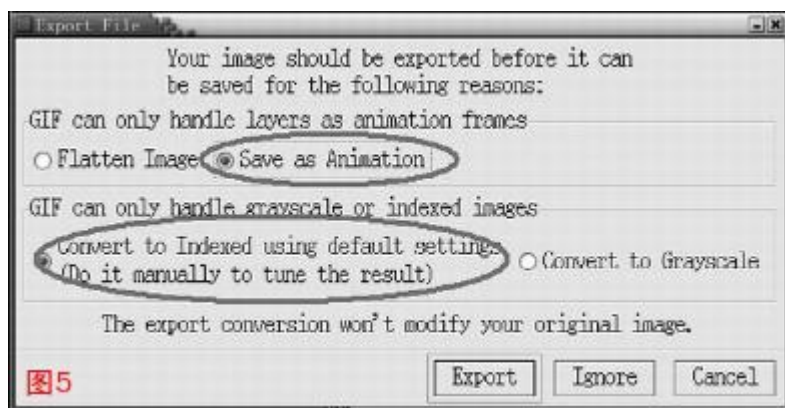
将制作好的 GIF 动画保存为 GIF 格式的时候，会有很多选项可供选择，可以根据自己的需求而定。要保存为 GIF 格式动画，必须首先索引(Indexed) 图像。建议在制作过程中，从头到尾全部采用 RGB 的色彩模式，即 GIMP 默认色彩模式，而不要提前将其转化为索引图像，免得画蛇添足，费时费力。



式动画，必须首先索引(Indexed) 图像。建议在制作过程中，从头到尾全部采用 RGB 的色彩模式，即 GIMP 默认色彩模式，而不要提前将其转化为索引图像，免得画蛇添足，费时费力。

(2) 具体步骤

点击欲保存 GIF 动画窗口的左上角的带有三角标志的按钮，打开该窗口的选单，选择“文件”



选项中的“Save As...”。然后在弹出的“保存图像”窗口最下端的文本框中键入该 GIF 动画的名称“Tux5. GIF”。点击“确定”按钮后，GIMP 会给出一个关于导出图像的提示对话框，见图 5 所示。

该对话框提示需要导出图像的原因和选项。其中第一项提示为 GIF 动画只支持动画帧，其下的两个选项分别为“平铺图像”和“保存为动画”。GIMP 默认保存为“平铺图像”。所谓“平铺图

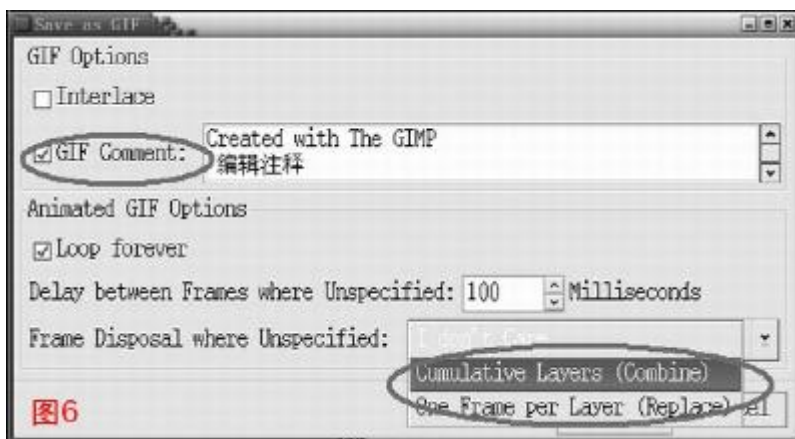
像”就是无动画效果的静态 GIF 图片，如果需要制作静态的 GIF 图片，当然要选这一项。由于要制作 GIF 动画，所以只要选择第二项，即“保存为动画”选项。

需要注意的是，如果一旦选择了保存为平铺图像(相当于多图层图片合并所有图层操作)，以后就无法再保存为动画模式。因此，选择时一定要三思而后行。

第二个提示则要求选择保存的色彩模式，即索引色模式和灰阶模式。如果选择了索引色模式，就可以保存为 256 色索引色，而灰阶模式则只能保存为 256 灰阶黑白图像。这里选择索引色模式，选择完毕点击“Export”按钮。

之后就会出现“Save as GIF”的对话框。该对话框中有两大部分。第一部分是“GIF Options”在这里的“GIF Comment” (GIF 图片的注释)，可以添加对该 GIF 图像的注释，如“LovelyTux!”。第二部分是动画选项，这部分中关键是在“Frame Disposal Where Unspecified”中选择“Cumulative

Layers(Combine)”，见图 6 所示。其它那两项分别是 GIF 动画永远循环和默认的帧与帧之间的延迟时间。GIMP 默认为永远循环。如只要 GIF 动画演示一遍，就得清除该选项。否则，应保留默认选项。默认的帧与



帧之间的延迟时间为 100ms，一般采用默认值即可以满足要求。确认后点击“OK”按钮即可保存。

(3) 小提示

如果要保存为 Replace 参数 GIF 动画，只需在“Frame Disposal Where Unspecified”中选择“One Frame per Layer(Replace)”即可。这么多选项看似复杂，其实并没有想像的那么复杂。现将常用选项归纳如下：

◆制作静态的 GIF 图片除了色彩模式根据需要选择外，其它项目只需使用默认选项即可。

◆制作动态的 GIF 图片除了选择“保存为动画”和根据需要选择“Cumulative Layers (combine)”或“One Frame per Layer(Replace)”项外，其它项目只需使用默认选项即可。

4. 浏览 GIF 动画

(1) 一点通

下面看一看刚才制作好的 GIF 动画。不过如果直接使用 GIMP 打开该图片，就会发现打开的

GIF 动画是静止的。难道是制作中有错误?还是哪些步骤有问题?其实都不是。如果要在 GIMP 中浏览 GIF 动画, 必须使用一组特殊的滤镜?动画滤镜组。该滤镜组包括 AnimationOptimize、Animation Play back 和 Animation Unoptimize 三个滤镜。其实与其说 Animation Playback 是一个滤镜, 倒不如说它是一个 GIF 动画播放器更好, 它是这三个滤镜中最为常用的一个滤镜。我们就使用它来播放制作的 GIF 动画。

(2) 具体步骤

打开刚刚制作好的



GIF 动画, 再次点击 GIF 动画窗口的左上角的带有三角标志的按钮, 在选单中选择“滤镜”选项, 选择其中的“动画/Animation PlayBack”项, 见图 7 所示。

打开这个 GIMP 内置的 GIF 动画播放器, 见图 8 所示。

该播放器最上端有三个按钮, 依次为“Play/Stop”、“Rewind”和“Step”按钮。其中“Play/Stop” (开始/停止) 和“Step” (手动安帧播放) 按钮最为常用。选择“Play



/Stop”按钮, 该 GIF 动画的各帧就会依次自动播放。选择“Step”按钮, 则是一帧一帧播放。在播放图片的下方还有一个帧播放进度条, 可以直观地显示正在播放的当前帧序号和总帧数。

(3) 小技巧

如果习惯于在浏览器中播放 GIF 动画, 可以使用 Mozilla 浏览器或者是 KDE 中的 Konqueror 浏览器播放 GIF 动画。

这样, 一幅由 GIMP 制造的 GIF 动画就制作好了。诚然, 一幅好的 GIF 动画不仅仅是精湛的技术, 更重要的是好的创意, 希望大家都能使用 GIMP 创作出好的 GIF 动画作品。